

GRIGLIA CRITERI DI VALUTAZIONE E PUNTEGGI PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 BORSA DI RICERCA

ELEMENTI CHE COMPONGONO LA VALUTAZIONE	PUNTI
A. Competenze e conoscenze richieste nel bando (max 90 punti)	1) Comprovate competenze metodologiche di ricerca, sia di tipo quantitativo che qualitativo, max 20 punti; 2) Comprovata esperienza di progettazione di strumenti per la raccolta dati e l'analisi statistica, max 20 punti; 3) Comprovate conoscenze di psicologia e pedagogia, in particolare riguardo al benessere studentesco, max 20 punti; 4) Comprovata conoscenza dei principali approcci teorici e pratici della gamification in ambito educativo, max 20 punti; 5) Buona conoscenza della lingua inglese comprovata dal CV, max 10 punti.
B. Titoli valutabili (max 10 punti)	1) Pubblicazioni scientifiche in ambiti inerenti al bando (pedagogia, psicologia, intelligenza artificiale, gamification), max 10 punti.
TOTALE PUNTI DISPONIBILI	100
SOGLIE MINIME	
Soglia di idoneità complessiva	70